Лабораторная работа 8 (уровень 1)

*Задания уровня 1*

1.1

<category> <pattern>Здравствуйте!</pattern>

<template>

<random>

<li>Здравствуйте! Чем могу помочь? </li>

<li>Здравствуйте. Какой у вас есть ко мне вопрос? </li>

</random> </category>

<category>

<pattern>\*Оставить машину на техническое обслуживание\*</pattern>

<template> Можно ли оставить автомобиль на сервисе на ночь, если мы не успеем закончить работу?</template>

</category> <category>

<pattern>Да</pattern>

<template>

<li>Отлично! Как вас зовут?</li>

</template>

</category>

<category>

<pattern>Меня зовут\*</pattern>

<template>

<random> <li>Записал, <star/>! Мы работаем с понедельника по пятницу с 9:00 до 18:00, а по субботам с 10:00 до 15:00</li> <li> Здорово! В случае необходимости вы можете позвонить нам по номеру 123-456.</li>

</template>

</category>

<category>

<pattern>Какие документы мне понадобятся?</pattern>

<template>Только паспорт, страховка и регистрационные документы.</template>

</category>

<category>

<pattern>Спасибо</pattern>

<template>

<random> <li>Обращайтесь, всегда рад помочь. Хорошего вам дня!</li> <li>Рад был помочь, обращайтесь ещё!</li>

</template>

</category>

1.2

Для работы AIML-бота необходимо 2 компонента: файл AIML и программа. Файл AIML - содержит набор категорий (category). Категория открывается тегом <category> и закрывается тегом </category>. Категория включает паттерны (pattern) и темплейты (template). Категория может включать только один паттерн и один темплейт. Паттерн пишется большими буквами. Для определения произвольного слова или группы слов используется знак \*. Темплейт может включать одну реплику или несколько реплик. В этом случае необходимо использовать дополнительный тег <random>. В AIML можно создавать ссылки из темплейтов на паттерны. Делается это с помощью тега <srai>.

<star/> - это та самая звездочка, которая стоит в паттерне.

<sr/> это сокращенная запись <srai><star/></srai>, то есть ссылка на звездочку.

2. AIML — язык разметки для искусственного интеллекта.

Первым виртуальным собеседником была программа Элиза, разработанная в 1966 году. Её создатель, Джозеф Вейценбаум. AIML разрабатывался Ричардом Уолессом — инициатором проекта ALICE.

Для работы AIML-бота необходимо 2 компонента: файл AIML и программа (интерпретатор), которая обрабатывает входящие реплики собеседника и формирует ответную реплику в соответствии с файлом AIML.

<Set> тег используется для установки значения в переменной.

Тег <Get> используется для получения значения из переменной.

Тег <that> используется в AIML для реагирования по контексту

Тег <topic> используется в AIML для хранения контекста, чтобы позже разговор мог быть продолжен на основе этого контекста. Как правило, тег <topic> используется в Да/Нет типе разговора.

Тег <think> позволяет задавать значения переменным, сохраняя их в памяти.

Тег <condition> похож на переключение высказывания в языке программирования. Это помогает реагировать на соответствующие входные данные.

Тег <learnf> позволяет в автоматическом режиме создавать шаблон.